

國立臺東大學資訊工程學系

108級資訊專題成果展

24

TWIST-VR恐怖遊戲

指導老師: 李佳衛 老師

專題學生: 許竑昱，王郁鈞，李定軒

遊戲特色:由Unity3D引擎製作，以VR的形式，使玩家可以更深入情境，體驗墜入夢境的真實與恐怖感，進而了解憂鬱症可能引發之狀況。

研究動機:藉由虛擬實境的方式，透過我們所構築的扭曲夢境內容，體會當心裡所承受的壓力足以影響生活時，將會有甚麼樣的感受。由於使用VR裝置，而可以讓遊戲體驗者更能深入其境，體會憂鬱症所引發的狀況，對憂鬱症有進一步的了解。



圖一為遊戲畫面。畫廊上的圖象徵著夢境內的壓力與幻想，也替整個遊戲營造出一種詭譎的氛圍。

圖二為遊戲物件。每個物件都有相對應的遊戲人物，並且設置相對應的機關，玩家必須觸發機關才能繼續遊戲。



圖三為在遊戲中的一段向下墜落之畫面。透過較具像化的方式，讓玩家體會當在現實生活中被壓力壓得喘不過氣時，那種無助的感覺。

