

台東大學 學習成效調查問卷(後測)

親愛的同學，您好：這份問卷主要是想了解您「使用過數位遊戲輔助教學系統後」的學習情況，以作為學習成效進一步改善的依據，採不記名的方式登記，請以您真實使用過本系統之後的心得想法來作答，幫助我們有效分析大家的學習成效。

六貫棋專題小組

● 第一部分：基本資料 (勾選)

1. 重修過演算法 第一次上演算法

2. 每週花多少時間讀演算法：

30 分鐘內 30 分鐘 ~ 1 小時 1 ~ 2 小時 2 ~ 3 小時 3 ~ 4 小時

4 ~ 5 小時 5 ~ 6 小時 6 ~ 7 小時 7 ~ 8 小時 8 小時以上

備註：

※ **傳統教學**：意指老師在台上講課，同學坐在座位上聽課的教學模式。

(例如：板書模式或是投影片教學)。

※ **數位學習**：泛指一切使用網路平台或電子設備汲取知識的學習方式。

背面尚有題目

第二部分：自我評量 (勾選)

	總是如此	經常如此	很少如此	從未如此
1. 在傳統教學下，能夠活用上課所學				
2. 在傳統教學下，遇到學習困難時，我會找同儕和老師 (助教) 協助				
3. 在傳統教學下，對於上課內容能充分理解				
4. 在傳統教學下，對於課堂上課內容一知半解				
5. 在傳統教學下，增加課程難度是可以接受的				
6. 在傳統教學下，上課能專心學習				
7. 在傳統教學下，對於上課內容覺得有趣				
8. 在傳統教學下，回家複習課業覺得得心應手				
9. 在傳統教學下，我認為成績是其次，學習到知識才是主旨				
10. 在傳統教學下，上課會勇於舉手發問				
11. 在傳統教學下，這題請勾選總是如此				
12. 在傳統教學下，上完課時，對於下一次上課有熱忱				
13. 在傳統教學下，對於課堂上成績排名沒有壓力				
14. 在傳統教學下，會準時或提早來課堂上做準備				
15. 在傳統教學下，喜歡相互比較的感覺				
16. 在傳統教學下，覺得課程壓力小				
17. 在傳統教學下，跟不太上課進度				
18. 在傳統教學下，覺得上課同儕氣氛很好				
19. 在傳統教學下，這題請勾選從未如此				
20. 在傳統教學下，想改變授課方式				
21. 在傳統教學下，這題請不要勾選				
22. 在傳統教學下，會自發性預習課程				
23. 在傳統教學下，不喜歡傳統教學模式，容易睡著				
24. 覺得使用數位學習的方式可以減少壓力				
25. 數位學習可以大幅增加學習熱忱				
26. 數位學習教學模式是必要的授課模式				
27. 數位學習複習課程得心應手				
28. 數位學習平台操作起來不複雜				